

PREMIOS MAKEX 2018

1.1 PRIMER LUGAR:

En cada categoría (**Primaria y Secundaria**) se reconocerá a la alianza que obtenga, en conjunto, la mayor puntuación de acuerdo con la Ronda de Campeonato.

Los **ganadores del Primer Lugar** del Makeblock Make X 2018 Robotics Competition México serán **los dos equipos** que integren la alianza con mayor puntaje al final de la competencia, de cada categoría.

Todos los miembros de la alianza ganadora por categoría (participantes y mentores de los dos equipos) tendrán la posibilidad de representar a México en Shenzhen, China en la final internacional de MakeX 2018 que se llevará a cabo del 6 al 10 de diciembre del 2018.

Los premios en especie que obtendrán los equipos de la alianza ganadora del Primer Lugar son los siguientes. Para cada uno de los dos equipos:

1. Un trofeo de primer lugar del Makeblock Make X 2018 Robotics Competition México.
2. Una certificación de Makeblock por sobresalir en la competencia y obtener el primer lugar.
3. La acreditación para participar en la final internacional del MakeX Robotics Competition 2018, en Shenzhen, China
4. Los viáticos relacionados con la alimentación, hospedaje y transportación interna en Shenzhen, China, patrocinados por Makeblock.

El equipo de la alianza ganadora de cada categoría que haya obtenido el puntaje **individual** más alto, durante la Ronda de Campeonato, obtendrá además como premio:

1. Boletos de avión para dos personas en vuelo redondo (México-China, China-México) para llegar a la final internacional del Make X Robotics Competition 2018, en Shenzhen, China.
2. Una impresora marca Dremel, modelo 3D45, destinada a la institución educativa que registró al equipo correspondiente.

1.2 SEGUNDO LUGAR

Se reconocerá como subcampeones de cada categoría a los dos equipos que integren la alianza que haya obtenido la segunda mayor puntuación durante la competencia.

Los premios que obtendrán los equipos que integren la alianza subcampeona de cada categoría son:

1. Un trofeo de segundo lugar del Makeblock Make X 2018 Robotics Competition México.

2. Una certificación de Makeblock por sobresalir en la competencia y obtener el Segundo Lugar.

El equipo de la alianza subcampeona de cada categoría que haya obtenido el puntaje **individual** más alto durante la Ronda de Campeonato, obtendrá además como premio:

1. Una impresora marca Dremel, modelo 3D40, destinada a la institución educativa que registró al equipo correspondiente.

1.3 TERCER LUGAR

Se reconocerá como ganadores del Tercer lugar a los dos equipos que integren la alianza que haya obtenido la tercera mayor puntuación durante la Ronda de Campeonato, de cada categoría.

Los premios que obtendrán los equipos que integren la alianza ganadora del Tercer Lugar por categoría son:

1. Un trofeo de Tercer lugar del Makeblock Make X 2018 Robotics Competition México.
2. Una certificación de Makeblock por sobresalir en la competencia y obtener el Tercer Lugar.

El equipo de la alianza de cada categoría que haya obtenido el puntaje **individual** más alto durante la Ronda de Campeonato, obtendrá además como premio:

1. Una herramienta rotativa marca Dremel, modelo 4300, destinada a la institución educativa que registró al equipo correspondiente.

a. Premio al mejor diseño

El Premio al Mejor Diseño se establece con la finalidad de alentar a todos los equipos competidores a pensar de manera innovadora y a mostrar a través de la estructura única e individual de su robot, la fusión entre la estética y la funcionalidad tecnológica que puede crear cada uno de los competidores con sus propias manos.

Estándares de evaluación:

1. En la sección de presentación, los equipos presentarán los conceptos del diseño de su robot al panel de jueces.
2. En la fase de creación y diseño, deben presentar el borrador del diseño de su robot.
3. Su robot debe ser distintivo y sobresaliente en diseño, estética y funcionalidad respecto de los robots de los otros equipos.

b. Premio a la Cultura de Equipo

Poseer una identidad o cultura propia de equipo es uno de los principales objetivos que plantea la competencia de Robótica de MakeX.

Todos los equipos competidores pueden presentar su cultura de equipo a través de diferentes maneras, tales como el diseño de carteles, banderas, logotipos o insignias distintivos de cada equipo, incluyendo porras y/o canciones que permitan al equipo comunicarle al público su cultura distintiva y los conceptos en los que se basa la misma. La comunicación del equipo para permitir que el público sienta una cultura de equipo distintiva y los conceptos de este equipo, que será el que esperamos buscar para el premio al mejor equipo de exhibición.

Podrán participar en las actividades de la ceremonia de apertura y clausura mediante una solicitud al Comité Organizador para presentar su cultura de equipo.

Estándares de evaluación:

1. Durante la competencia, el equipo toma la iniciativa de presentar al público su cultura de equipo.
2. El equipo presenta su cultura del equipo de diferentes maneras (como carteles, banderas, logotipos e insignias.)

c. Premio a la Innovación Tecnológica

El Premio a la Innovación Tecnológica se otorgará al equipo cuyo robot presente un gran avance e innovación en el campo de la tecnología.

Uno de los principios que se busca fomentar en esta competencia, es que los equipos que compiten puedan pensar de manera innovadora, y puedan estar en posibilidad de introducir constantemente nuevas ideas y estrategias durante la competencia.

Estándares de evaluación:

1. En la sección de presentación, deben presentar al panel de jueces la parte del diseño del robot que refleje la innovación significativa y el avance tecnológico que diferencie a su diseño.
2. En el cuaderno de ingeniería, deben hacer una declaración clave sobre el punto de la innovación significativa y avance tecnológico con respecto al robot.

Rango de puntuaciones

Los lugares de cada competencia se determinarán de acuerdo con los puntajes obtenidos en los partidos clasificatorios, exceptuando al ganador, el segundo y tercer lugar.

d. Premio a la Actitud Competitiva

Este premio se establece para el equipo que durante toda la competencia observe conscientemente las reglas de seguridad, mantenga su área de trabajo limpia y ordenada, coopere activamente con el trabajo del Comité Organizador, mantenga una actitud de respeto hacia los demás y cumpla con el orden de la competencia.

Estándares de evaluación:

1. Durante toda la competencia, el equipo observa las reglas de seguridad, mantiene su área de trabajo limpia y ordenada, y coopera activamente con el trabajo del Comité Organizador.
2. Durante toda la competencia, los equipos cumplen con la regulación de la competencia y muestran respeto y una buena imagen de equipo.

e. Premio al Espíritu Cooperativo

Este premio pretende motivar a los miembros de cada equipo a tomar la iniciativa de ayudar y apoyar a los demás equipos, siendo uno de los principales valores de la competencia para mantener la equidad y justicia durante la misma, mostrando el espíritu de "ganar sin orgullo y perder con gracia".

Estándares de evaluación:

1. Durante la competencia, los equipos están dispuestos a tomar la iniciativa para ayudar a otros equipos, especialmente cuando otro equipo se encuentra en un momento difícil.
2. Los equipos pueden tomar la iniciativa para mantener la equidad y la justicia de la competencia y pueden ayudar a resolver los problemas cuando existe alguna contradicción o conflicto.
3. Durante la competencia, pueden mostrar su energía positiva, así como su respeto por "ganar sin orgullo, perder con gracia", y pueden aprender a crecer a partir de los fracasos o adversidades cuando se enfrentan.

**Este documento está sujeto a cambios sin previo aviso.
Fecha de publicación: 9 de octubre del 2018.**